



INSTRUCCIONES
&
MÉTODOS
PARA
DOMINAR
EL
HÁBIL ARTE
DEL
MANEJO DE LA
VARITA

Información
importante que
debe conocer
para
DOMINAR
SU USO

THE WAND
COMPANY LTD.

FABRICAMOS LOS
INSTRUMENTOS MÁS
MÁGICOS DEL MUNDO
DESDE 2009 DC

INTERNACIONAL

YA ESTÁ
AQUI LA
PRIMERA Y
AUTÉNTICA
VARITA
MÁGICA

Un grupo de curiosos no
puede ocultar su sorpresa

La Varita Mágica es un mando a distancia sin teclas ni botones que puede programar hasta trece códigos de infrarrojos de otros mandos y ejecutar dichos códigos cuando el usuario realiza uno de los trece gestos o movimientos predeterminados. Cualquier tecla del mando puede asociarse a uno de los trece gestos y no es necesario programar todos los códigos de un único mando a distancia.

DESIGNED IN ENGLAND
©THE WAND COMPANY LTD. 2009

29 NIGHTINGALES
BISHOP'S STORTFORD
HERTFORDSHIRE CM23 5JQ
UNITED KINGDOM

info@thewandcompany.com
www.thewandcompany.com

This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: 1. This device may not cause harmful interference. 2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

MADE IN CHINA



WRC 10209-003X

Cuando el nivel de las pilas sea bajo, le informará la propia varita emitiendo tres latidos rápidos tras cada gesto o movimiento

Este producto no es un juguete; es un instrumento de control. Para utilizarlo correctamente y convertirse en un mago o hechicero experto tendrá que practicar. Una vez iniciado en el arte de la varita tendrá que educarla para que controle objetos en su casa. Sólo entonces estará listo para hacer magia.

Hacer magia

La varita le dirá qué acción está haciendo al emitir latidos o pulsaciones. Al recibir la varita se la encontrará por defecto en el denominado **Modo de Práctica**. Cuando la varita lleva inactiva un minuto, cae en un profundo sueño o, dicho de otra forma, entra automáticamente en modo de reposo. Al levantarla y agitarla, se despierta y emite tres latidos. Cuando esto ocurra, sabrá que está lista para empezar a hacer magia.

En el **Modo de Práctica** verá que la varita late un número específico de veces para cada gesto o movimiento; esto le ayudará a reconocerlos y asegurarse de que está haciendo los movimientos de forma correcta. Para obtener resultados óptimos, sujete la varita con delicadeza en posición horizontal y estable y realice movimientos cortos y limpios.

Tras cada toque, cuente los latidos para verificar si la varita ha reconocido lo que quería hacer.

RETIRE LA ETIQUETA DE LAS PILAS ANTES DE UTILIZARLAS

Su varita se alimenta de dos pilas AAA. Para activarla, desatornille la tapa de las pilas y retire la etiqueta de plástico.

Nunca mezcle pilas viejas y nuevas. Utilice siempre pilas ALKALINE para su varita mágica Kymera

Comience aprendiendo los movimientos rotatorios. Para rotar la varita, sujétela entre el pulgar y el dedo índice y gire la varita lentamente, como si estuviera girando una ruedecilla de regulación del volumen. Estos gestos suelen utilizarse para subir y bajar el volumen. La varita latirá una vez si la gira correctamente en sentido contrario a las agujas del reloj y dos veces si la rota en el sentido de las agujas. Realice siempre los movimientos de forma lenta y precisa y haga una pausa de medio segundo entre cada gesto.

- 1 = Giro en el sentido de las agujas del reloj
- 2 = Giro en el sentido contrario

MUY LENTAMENTE

Una vez dominada la técnica de la rotación, estará listo para probar los golpecitos hacia arriba, abajo, izquierda y derecha. Recuerde que se recomiendan movimientos cortos y precisos.

- 3 = Golpecito hacia arriba
- 4 = Golpecito hacia abajo

CORTOS Y LIMPIOS

- 5 = Golpecito hacia la izquierda
- 6 = Golpecito hacia la derecha



Magia expertos

- 7 = Toque en la parte superior
- 8 = Toque en el lateral

Al dar pequeños toques con el dedo índice podrá poner en práctica nuevos trucos, si bien no es una actividad apta para novatos. Una vez dominados los seis movimientos introductorios, podrá empezar a formarse en los denominados gestos de toque. Sujete la varita con delicadeza en la mano y acto seguido dé un astuto toque sobre la parte superior de la franja trenzada con el dedo índice. Es posible que tenga que comenzar dando un toque en el lateral de la varita, espere medio segundo y, a continuación, sin cambiar ni ajustar el agarre gire la mano y, con ella, la varita, un cuarto de vuelta, después haga una breve pausa y, por último, dé un golpecito en el lateral de la franja trenzada con el dedo índice. Una vez dominado el gesto del toque sencillo, estará listo para probar el toque doble, que es exactamente igual salvo que debe dar dos toques sobre la varita en lugar de uno, como cuando se hace un doble clic en el ratón del ordenador.

- 11 = Toque doble en la parte superior
- 12 = Toque doble en el lateral



número de latidos que sentirá si realiza correctamente la acción

La práctica hace la perfección

Educar a la varita

Su varita puede aprender prácticamente cualquier código de infrarrojos de un mando a distancia normal. Tendrá que enseñarle cada código pero no se preocupe, aprende rápido.

Activación del modo de aprendizaje

Sujete la varita con firmeza en una mano apuntando hacia arriba y a continuación dé dos toques o golpecitos limpios en la franja trenzada con el dedo índice de la otra mano. Su varita reaccionará con cuatro latidos rápidos, sinónimo de que está entrando en modo de aprendizaje. **4 latidos rápidos = activación del modo de aprendizaje.** Mueva lentamente la varita hasta colocarla en posición horizontal, apuntando hacia el mando a distancia estándar al que la quiera asociar y, siempre con la varita, haga el gesto que le gustaría que se asociara a la función del mando. La varita latirá el número de veces correspondiente a dicho gesto y acto seguido empezará a latir muy rápidamente. **Latidos rápidos = lista para aprender** Mientras la varita late rápidamente, apunte con la punta al mando a distancia y, acto seguido, pulse y después libere rápidamente la tecla o botón deseado del mando para seleccionar la función que quiere enseñarle a su varita. La varita confirmará que ha comprendido y aprendido el código en cuestión con una larga vibración que emitirá aproximadamente medio segundo después de que se lo haya enseñado. **1 vibración larga = código confirmado** Si la varita no emite una vibración larga, espere a que los latidos rápidos se detengan tras unos segundos y después repita el gesto y los pasos de programación de códigos anteriormente descritos.

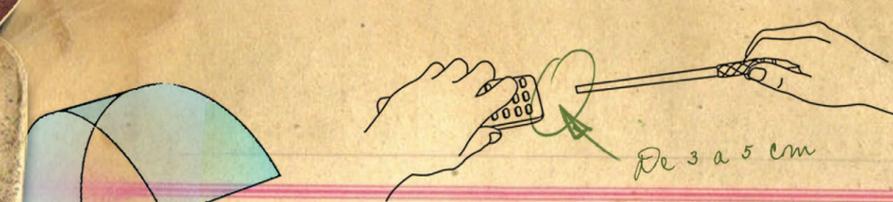
Puede enseñarle a su varita una función distinta del mando a distancia elegido para cada gesto. **Desactivación del modo de aprendizaje**

Gire lentamente la muñeca para que la varita mire hacia abajo y después dé un toque en el lateral de la misma. La varita vibrará rápidamente cuatro veces para confirmar que ha salido del modo de aprendizaje. **4 latidos rápidos = Desactivación del modo de aprendizaje** La varita también saldrá automáticamente del modo de aprendizaje si permanece inactiva más de 30 segundos.

Hacer magia

Una vez haya enseñado a su varita algunas funciones de acción remota, lo único que tiene que hacer para hacer magia es utilizarla en lugar de su mando a distancia habitual. Con un mero movimiento de la muñeca y un poco de práctica podrá cambiar canales, subir el volumen, darle al "pause" o encender y apagar las luces a su antojo.

Visite nuestra web
www.thewandcompany.com
para acceder a descargas especiales, las últimas noticias sobre nuestros nuevos productos, información adicional, consejos y manuales de usuario.



9 = El latigazo

Para hacer el movimiento hacia delante (estocada) o hacia atrás,

sujete la varita firmemente en posición horizontal y desplácela rápidamente hacia delante o hacia atrás siguiendo una trayectoria de unos 10 cm. Asegúrese de no rotarla o sacudirla mientras hace el movimiento.

- 10 = Empuje
- 13 = Retirarse

Para hacer el movimiento hacia delante (estocada) o hacia atrás, sujete la varita firmemente en posición horizontal y desplácela rápidamente hacia delante o hacia atrás siguiendo una trayectoria de unos 10 cm. Asegúrese de no rotarla o sacudirla mientras hace el movimiento.

Aprenda a hacer cada acción de forma limpia y segura. **Recuerde, la práctica hace la perfección.** En cuanto domine cada gesto a la perfección, estará listo para enseñarle a su varita los códigos de los mandos a distancia de aquellos objetos que quiera someter al hechizo del control mágico.