



INSTRUÇÕES & MÉTODOS PARA A HÁBIL ARTE DE UTILIZAÇÃO DA VARINHA

Aspectos importantes que deverás conhecer para te tornares um MESTRE na sua utilização

THE WAND COMPANY LTD.

FABRICANTES DOS INSTRUMENTOS MÁGICOS DO MUNDO DESDE O ANO DE 2009 DC

NOTÍCIAS INTERNACIONAIS

A PRIMEIRA VERDADEIRA VARINHA MÁGICA DO MUNDO

Quem vê não acredita!

A Varinha Mágica é um telecomando sem botões que pode assimilar até 13 códigos infravermelhos (IV) a partir de telecomandos existentes, e replicar esses códigos IV quando o utilizador fizer um dos 13 "gestos" de movimentos pré-definidos. Qualquer botão de um telecomando pode ser atribuído a cada um dos 13 gestos - não é necessário que todos os códigos assimilados sejam de apenas um telecomando.

DESIGNED IN ENGLAND ©THE WAND COMPANY LTD. 2011

THE WAND COMPANY PO Box 11074, DUNMOW CM6 9BR, UNITED KINGDOM info@thewandcompany.com www.thewandcompany.com

This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: 1. This device may not cause harmful interference. 2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

MADE IN CHINA



WRC 10211-005X-PT

Quando as pilhas estiverem com pouca carga, a varinha reagirá rápida e após cada acção

RETIRA A PATILHA DAS PILHAS ANTES DE USAR

A tua varinha é fornecida com 2 pilhas tipo AAA. Para activares as pilhas, desrosca a tampa das pilhas e tira a patilha de plástico.

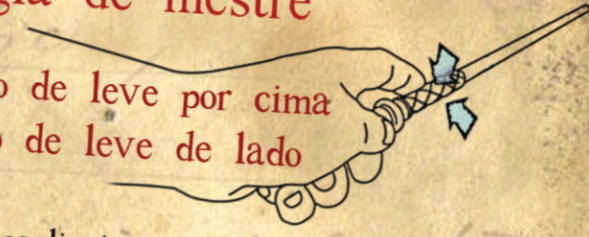
Nunca mistures pilhas novas com usadas. Utiliza sempre pilhas **ALCALINAS** na tua varinha mágica Kymera



Número de vibrações que sentes se executares a acção correctamente

- 7 = Tocar ao de leve por cima
- 8 = Tocar ao de leve de lado

Magia de mestre



Este produto não é um brinquedo; é um instrumento de controlo. Para utilizares a varinha correctamente e te tornares num mestre feiticeiro, terás de treinar. A partir do momento em que te tornas mestre da varinha, terás de ensiná-la a controlar objectos em tua casa. Só então estarás pronto para fazeres as tuas magias.

Treinar os gestos mágicos

A tua varinha diz-te o que está a fazer pulsando com vibrações suaves na tua mão. Quando receberes a tua varinha, ela estará configurada automaticamente para **Modo de Treino**. Todas as vezes que deixar a vara por mais de um minuto, ela adormece. Ao pegar ou movimentar a vara, ela acorda e vibra, dando três pulsos duplos como batidas de coração. Assim vai saber que está pronto para começar a prática, usando a vara.



No **Modo de Treino**, a varinha vibra um determinado número de vezes por cada gesto que executares, para te ajudar a habituares-te a utilizar a varinha e para ficares com a certeza de que estás a realizar os gestos correctamente. Para obteres os melhores

Começa por aprender a executar os gestos de rotação. Para rodares a varinha, segura-a entre o polegar e o indicador e roda a varinha **MUITO LENTAMENTE**, como se estivesse a rodar um botão de volume um quarto de volta. Estes gestos são utilizados normalmente para aumentar ou reduzir o volume de áudio. A varinha vibra uma vez se a rodares correctamente no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio, e duas vezes se a rodares no sentido dos ponteiros do relógio. Executa sempre os movimentos devagar e com precisão, e faz uma pausa de meio segundo entre os gestos.

- 1 = Rodar para a esquerda
- 2 = Rodar para a direita

MUITO LENTAMENTE



Assim que tiveres dominado o movimento de rotação, estás pronto para tentar os gestos tipo sacudidela: para cima, para baixo, para a esquerda e direita. Lembra-te que os movimentos curtos e precisos são os mais eficazes.

- 3 = Sacudir para cima
- 4 = Sacudir para baixo

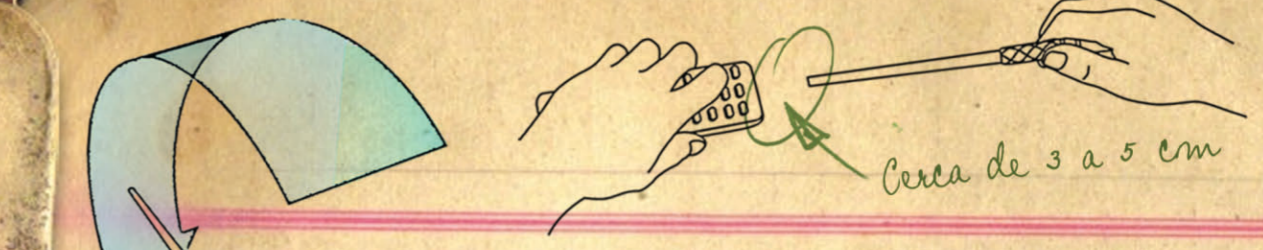
MOVIMENTO CURTO E PRECISO

- 5 = Sacudir para a esquerda
- 6 = Sacudir para a direita



Os toques ligeiros permitem-te praticar comandos mágicos adicionais, mas nada disto é para principiantes! Quando fores mestre na execução dos seis gestos introdutórios, poderás começar a dominar os gestos de toque. Segura a varinha ao de leve com a tua mão e toca com jeito na zona de ranhuras cruzadas com o teu dedo indicador. Poderás ter de começar por utilizar a tua outra mão para executares o movimento de toque. Para tocares no lado da varinha sem alterares a forma como estás a agarrar nela, roda a tua mão e a varinha um quarto de volta, e seguidamente faz uma breve pausa e toca com o teu dedo indicador no lado da zona de ranhuras cruzadas. Quando ganhares o jeito do toque único, estarás pronto para tentar o toque duplo: é exactamente o mesmo movimento, mas dás dois toques na varinha, tal como se fosse um duplo clique no rato de um computador.

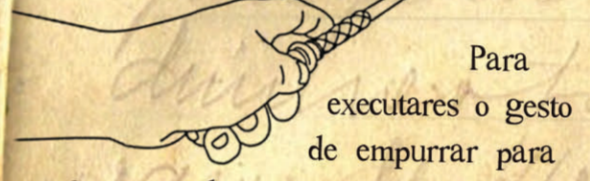
- 11 = Tocar duas vezes em cima
- 12 = Tocar duas vezes de lado



9 = Grande Chicotada

Terás de treinar bastante até seres capaz de executar bem, mas quando o conseguires, o resultado será algo de impressionante e teatral. Para executares a Grande Chicotada, começa com a varinha na posição vertical e faz um movimento descendente vigoroso até a varinha ficar na posição horizontal, a apontar para o objecto para onde queres direccionar a ordem.

- 10 = Empurrar para a frente
- 13 = Puxar para trás



Para executares o gesto de empurrar para a frente ou de puxar para trás, segura na varinha com firmeza e na horizontal e fá-la avançar ou puxa-a para trás, de repente, cerca de 10cm. Tem cuidado para não rodares nem abanares a varinha enquanto fizeres os gestos de empurrar ou puxar.

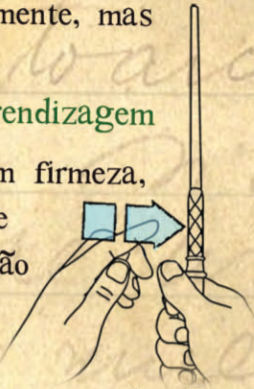
Aprende a executar cada acção com firmeza e segurança. **Lembra-te que a prática conduz à perfeição.** Quando tiveres aperfeiçoado cada um dos gestos, estarás pronto para ensinar a tua varinha a reconhecer os códigos de comando à distância dos objectos que queres controlar por magia.

Ensinar a varinha

A tua varinha pode aprender quase todos os códigos infravermelhos de um telecomando normal. Tens de ensinar-lhe cada código individualmente, mas ela aprende depressa!

Iniciar o modo de aprendizagem

Agarra na varinha com firmeza, apontando verticalmente para cima com uma mão e batendo com firmeza duas vezes na zona de ranhuras cruzadas com o indicador da outra mão. A varinha responderá com quatro batimentos rápidos, dizendo-te que está em modo de aprendizagem.



4 batimentos rápidos = Sair do Modo de Aprendizagem A varinha também sai do modo de aprendizagem automaticamente após 30 segundos de inactividade.

4 batimentos rápidos = Iniciar o Modo de Aprendizagem Gira a varinha lentamente de modo a ficar na posição horizontal e a apontar para o telecomando normal cujas funções queres replicar e, com a varinha, executa o gesto que queres associar à função do telecomando. A varinha vibrará o número de vezes correspondentes a esse gesto, começando de seguida a vibrar muito rapidamente.

Vibração rápida = Pronta para Aprender Enquanto a varinha vibra rapidamente, aponta o telecomando normal à extremidade da varinha e **CARREGA E SOLTA RAPIDAMENTE** a tecla do telecomando normal que executa a função que desejavas que a varinha assimile. A tua varinha confirmará que compreendeu e aprendeu o código emitindo uma vibração forte durante meio segundo após ter assimilado o código.

1 pulso grande = Código confirmado. Se não emitir uma vibração forte, espera que a vibração rápida pare após alguns segundos, e repete depois o gesto e os passos para a varinha assimilar o código.

Se retirares as pilhas, os códigos assimilados não serão apagados. Para repores a varinha na regulação inicial de fábrica e para mais dicas, informações e um manual de utilizador mais pormenorizado, visita :

Podes continuar a ensinar à tua varinha códigos diferentes para gestos diferentes enquanto ela estiver em **Modo de Aprendizagem**. Podes ensinar à tua varinha uma função diferente do telecomando para cada um dos 13 gestos.

Sair do modo de aprendizagem

Roda a varinha lentamente de modo a ficar a apontar directamente para baixo e toca-lhe de lado. A varinha pulsará rapidamente quatro vezes para confirmar que saiu do modo de aprendizagem.

4 batimentos rápidos = Sair do Modo de Aprendizagem A varinha também sai do modo de aprendizagem automaticamente após 30 segundos de inactividade.



Praticar magia

Logo que tiveres ensinado a tua varinha algumas funções de telecomando, basta usares a varinha em vez do telecomando para podes a tua magia a funcionar! Segura na tua varinha com firmeza e na horizontal e executa o gesto correspondente ao código de infravermelhos que queres enviar. Não te esqueças: quando fizeres o gesto, este acaba com a varinha a apontar para o aparelho que queres controlar. A varinha vibrará uma só vez quando é enviado um código depois de um gesto correctamente executado. Se retirares as pilhas, os códigos assimilados não serão apagados. Para repores a varinha na regulação inicial de fábrica e para mais dicas, informações e um manual de utilizador mais pormenorizado, visita :

www.thewandcompany.com/support



A prática conduz à perfeição