



INSTRUÇÕES E MÉTODOS PARA USAR HABILMENTE A ARTE DA VARINHA DE CONDÃO

Aspectos importantes que você deve saber para se tornar **COMPETENTE** no uso da varinha

THE WAND COMPANY LTD.

FABRICANTE DOS INSTRUMENTOS MÁGICOS DO MUNDO DESDE AD 2009

NOTÍCIAS INTERNACIONAIS

A PRIMEIRA VARINHA MÁGICA REAL DO MUNDO EXTRAORDINÁRIO

A varinha mágica é um controle remoto sem botão que pode aprender até 13 códigos de infravermelho (IV) a partir dos controles remotos existentes e representar novamente esses códigos de IV quando o usuário fizer um dos movimentos predefinidos "gestos". Qualquer botão de um controle remoto pode ser destinado a cada um dos 13 gestos. Não há necessidade de aprender todos os códigos de um controle remoto.

DESIGNED IN ENGLAND ©THE WAND COMPANY LTD. 2011

THE WAND COMPANY
PO Box 11074, DUNMOW
CM6 9BR, UNITED KINGDOM
info@thewandcompany.com
www.thewandcompany.com

This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: 1. This device may not cause harmful interference. 2. This device must accept any interference that may cause undesired operation.

MADE IN CHINA



WRC 10211-005X-BR

Quando a pilha ficar fraca, a varinha avisará com 3 pulsos rápidos de cada seção

RETIRE A TIRA DA PILHA ANTES DE USAR

A varinha é fornecida com 2 pilhas do tipo AAA. Para ativá-las, desparafuse a porta da pilha e retire a tira de plástico.

Nunca misture pilhas velhas com as novas
Use sempre pilhas **ALCALINAS** na varinha mágica Kymera

6 número de pulsos que você sente, quando estiver fazendo corretamente a ação

Este produto não é um brinquedo - é um instrumento de controle. Você deve praticar usando a varinha para poder usar propriamente e se tornar um mago especialista ou uma fada especialista. Quando se tornar um mestre em varinha de condão, você deve ensinar a varinha para controlar as coisas na sua casa. Só então você estará pronto para atuar como um mágico.

Para praticar a magia

A varinha vai lhe informar o que está fazendo, com pulsos de vibração suaves na sua mão. Quando receber a varinha, ela estará automaticamente no **Practice Mode**. Todas as vezes que deixar a vara por mais de um minuto, ela adormece. Ao pegar ou movimentar a varinha, ela acorda e vibra, dando três pulsos duplos como batidas de coração. Assim vai saber que está pronto para começar a prática, usando a varinha.

No **Practice Mode** a varinha pulsa um número determinado de vezes para cada gesto que fizer, a fim de acostumar com a varinha e assegurar que esteja fazendo corretamente os gestos. Para obter melhores resultados, segure a varinha

levemente com a mão, estável e nivelada e faça movimentos curtos e positivos. Depois de cada gesto, conte os pulsos para ver se a varinha reconheceu o que você está tentando fazer.

Para começar, aprenda como fazer os gestos de rotação. Para rodar a varinha, segure com os dedos polegar e indicador e vire a vara **BEM DEVAGAR**, como se estivesse virando o botão de volume em um quarto da circunferência. Estes gestos são normalmente usados para aumentar ou diminuir o volume. A varinha irá pulsar uma vez quando você rodar corretamente no sentido anti-horário e duas vezes quando rodar no sentido horário. Faça sempre movimentos lentos e precisos, fazendo uma pausa de meio segundo entre os gestos.

- 1 = Rode no sentido anti-horário
- 2 = Rode no sentido horário

MUITO LENTAMENTE

Quando já tiver dominando a rotação, você estará pronto para tentar fazer gestos de golpe súbito: para cima, para baixo, à esquerda e à direita. Lembre-se que movimentos curtos e precisos são os melhores.

- 3 = Golpe súbito para cima
- 4 = Golpe súbito para baixo

CURTO E AGUDO

- 5 = Golpe súbito à esquerda
- 6 = Golpe súbito à direita

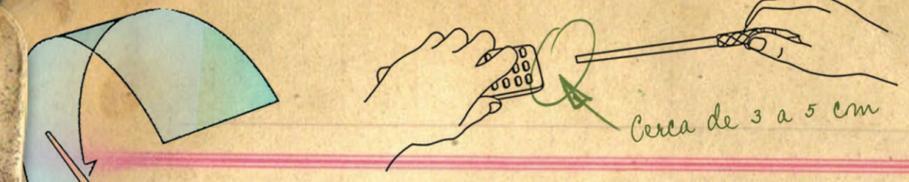
Mágica de especialista

- 7 = Pancada leve de cima
- 8 = Pancada leve de lado

As pancadas leves fazem com que você pratique comandos mágicos extras, porém não são para novatos.

Quando você alcançar o nível de especialista, executando seis movimentos de introdução, pode começar a dominar os movimentos de pancada leve. Pegue a varinha levemente com a mão e dê pancadas rápidas na área entrecruzada com seu dedo indicador. Pode ser que precise usar a outra mão para fazer a pancada leve. Para dar pancadas na lateral da varinha, sem mudar o aperto, rode sua mão e a varinha em um quarto de circunferência. Depois, faça uma pausa breve e dê pancada leve com o dedo indicador na lateral da área entrecruzada. Quando souber fazer uma pancada simples, você estará pronto para tentar a pancada dupla. É exatamente a mesma coisa, apenas dê duas pancadas na varinha, igual o clique duplo de um mouse de computador.

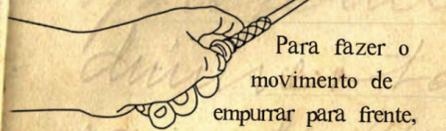
- 11 = Pancada dupla de cima
- 12 = Pancada dupla de lado



9 = Movimento de Chicotear Grande

Este procedimento precisa de alguma prática para fazer corretamente, porém quando o fizer, faça com ações impressionantes de teatro florescente. Para fazer o movimento de chicotear grande, comece com a varinha na posição vertical e faça o movimento forte de chicotear para baixo até a posição horizontal, apontando onde você quer mandar o comando.

- 10 = Empurrar para frente
- 13 = Puxar de volta



Para fazer o movimento de empurrar para frente, ou o movimento de puxar de volta, segure a varinha estável e nivelada e faça rapidamente como se apunhalasse cerca de 10 cm para frente e puxe-a rapidamente de volta. Tenha cuidado para não rodar nem dar golpe súbito na varinha enquanto estiver fazendo os gestos de empurrar e puxar.

Aprenda a fazer cada ação ordenada e limpa. Lembre-se que a **prática faz com que fique perfeito**. Quando conseguir aperfeiçoar cada movimento, você estará pronto para ensinar a varinha, os códigos do controle remoto das coisas que quer controlar magicamente.

Para ensinar a varinha

A varinha pode aprender quase todos os códigos de infravermelho de um controle remoto normal. Você tem que ensinar cada código à varinha e ela aprenderá rapidamente.

Para obter o modo aprender

Segure firmemente a varinha em uma mão, apontando verticalmente para cima e dê pancadas duplas rápidas na área entrecruzada com o dedo indicador da sua outra mão. A varinha fará quatro batidas de coração rápidas, indicando que está no modo aprender. 4 pulsos rápidos = Entrar no modo aprender.

Lentamente, vire a varinha para ficar na posição horizontal, apontando na direção do controle remoto standard que quer aprender e com a varinha, faça o gesto que gostaria de aprender a função do controle remoto. A varinha irá pulsar o número de vezes para aquele gesto e depois fará pulsos muito rápidos. Pulsos rápidos = Pronto para aprender. Enquanto a varinha estiver pulsando rapidamente, aponte o controle remoto standard com a ponta da varinha e **APERTE E RAPIDAMENTE SOLTE** a tecla do controle remoto para a função que deseja ensinar a varinha. A varinha irá confirmar que entendeu e aprendeu o código com um pulso grande que leva cerca de meio segundo depois de ter ensinado o código.

1 pulso grande = Código confirmado. Se não fizer um pulso grande, espere pelo pulso rápido para parar depois de alguns segundos e depois repita o gesto e os passos de ensinar o código.

Enquanto estiver no **Modo Aprender**, você pode continuar ensinando códigos diferentes à varinha, usando gestos diferentes. Você pode ensinar uma função diferente do controle remoto a sua varinha, usando cada um dos 13 gestos.

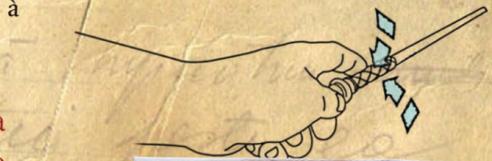
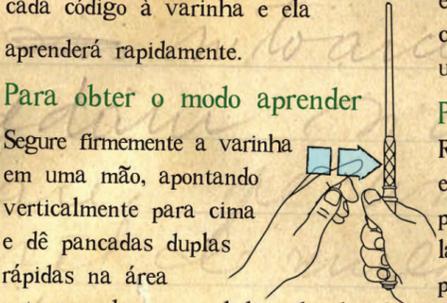
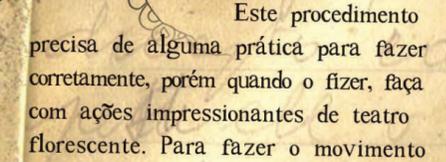
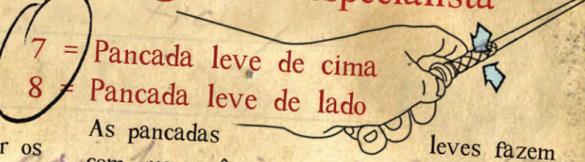
Para sair do modo aprender

Rode lentamente a varinha para que ela esteja apontando diretamente para baixo e dê pancada na sua lateral. A varinha dará quatro pulsos rápidos para confirmar que saiu do modo aprender. 4 batidas rápidas de coração = Sair do Modo Aprender.

A varinha também sairá automaticamente do modo aprender depois de 30 segundos de inatividade.

Demonstração de magia

Quando ensinar sua varinha algumas funções do controle remoto, tudo que deve fazer para demonstrar sua magia é usar a varinha ao invés do controle remoto. Segure sua varinha estável e nivelada e faça o gesto do código de IV que aprendeu e que gostaria de demonstrar. Assegure para que, quando você fizer o gesto, termine com a varinha apontando no dispositivo que deseja controlar. A varinha dará apenas um pulso quando um código for enviado depois de um gesto corretamente demonstrado. Não se preocupe, mesmo quando remover as pilhas não irá apagar os códigos que a varinha aprendeu. Para demonstrar uma função estabelecida na fábrica e para obter outras dicas, informação e um guia de usuário mais detalhado, visite: www.thewandcompany.com/support



A prática faz com que fique perfeito