



ASAYI
KULLANMA
SANATI İÇİN
AÇIKLAMALAR
VE
METHODLAR

Üst seviye
asa kullanıcı
olmak için
önemli
hususlar

THE WAND
COMPANY LTD.

2009 DAN BERİ
DÜNYANIN EN SİHİRLİ
ALETLERİNİ
YAPANLAR

Uluslararası Haberler

DÜNYANIN İLK
GERÇEK
SİHİRLİ
ASASI

Bakanlar gözlerine
inanamıyor

Sihirli Asa 13 farklı kızıl kodu
uzaktan Kumandalı cihazların
kumandalarından öğrenerek sizin
belirlediğiniz hareketlere göre
kumandalar gibi bu kızılötesi
ışınlar ile cihazları yönetebilen bir
çeşit düğmesiz uzaktan
kumandadır. Kumandanın herhangi
bir düğmesini asanın hareketlerine
tanıtarak cihazları yönetebilirsiniz.
-Sihirli Asa ile birden fazla cihazı
yönetebilirsiniz mümkün.

DESIGNED IN ENGLAND
©THE WAND COMPANY LTD. 2009
TÜRKÇE'YE ÇEVİRİ:
BULDUMBULDUM.COM

29 NIGHTINGALES
BISHOP'S STORTFORD
HERTFORDSHIRE CM23 5JQ
UNITED KINGDOM

www.thewandcompany.com

This device complies with Part 15 of the
FCC rules. Operation is subject to the
following two conditions. 1. This device
may not cause harmful interference. 2.
This device must accept any interference
received, including interference that may
cause undesired operation.

MADE IN CHINA
FC CE
WRC 10209

Ellerini yıkadığında
Asanın 3'e her
hareketten sonra
3 Hz ile titreşimle
konusu haberdar
edebilir

Bu ürün bir oyuncak değildir;
cihazların kontrolünü sağlayan bir
üründür. Asayı yetenekli şekilde
kullanarak uzman bir büyücü ya da
cadı olmak istiyorsanız onu
kullanmaya başlamadan önce alıştırma
yapmanız gereklidir. Asanın sahibi
olduğunuzda asanız ile alışımlar
yapıp evindeki eşyaları kontrol etmeye
çalışın. Ancak iyice ustalaştıktan
sonar sihrinizi kullanmaya başlayın.

Sihir yapmaya başlayın

Asanız titreşimler ile size ne
yaptığını söyleyecektir. Asanız ilk
aldığınızda otomatik olarak **Alıştırma
Modu** aktif olacaktır. Asanızı 1
dakika hareket ettirmedeniz uyku
moduna geçecektir. Asanızı elinize
alırsanız ya da hareket ettirirseniz,
uyanıp 3 kalp atışı yapacaktır.
Böylelikle asanızın dirilip sihir
yapmaya hazır olduğunuzu
anlayacaksınız.

Alıştırma Modunda asanız size onu
doğru kullanmanıza yardım etmek için
her hareketten sonra belli sayıda
titreşim verecektir. En iyi sonuç için
asanızı elinizde rahat bir şekilde
tutun, düzgün, kısa ve belirgin
hareketler yapın.

Her hareketten sonra asanızın
yaptığınız hareketi algılayıp
algılamadığını anlamak için yaptığı
titreşimleri sayın.tt

KULLANMADAN ÖNCE PİL KORUMASINI ÇIKARIN

Asanız içinde hazır gelen
2x AAA pil ile çalışmaktadır.
Asanızı çalıştırmak için,
pil kapağını çevirerek açın ve
plastik korumayı çıkarın

Eski veya yeni
pilleri tamir etmeyin
Kymera Sihirli Asa ile her
zaman **ALKALINE** piller kullanın

Öğrenmeye döndürme hareketinin nasıl
yapıldığını öğrenerek başlayın. Asayı baş
parmağınız ile işaret parmağınız arasında
tutun ve yavaşça döndürün. Bu hareket
genelde TV nizin sesini azaltıp yükseltmek
için kullanılır. Asanız eğer onu doğru
şekilde saatin tersi yönde döndürmeyi
başarabilirsiniz bir kere titreşecektir, eğer
saat yönünde doğru şekilde döndürebilerseniz
iki kere titreşecektir. Her zaman
hareketlerinizi yavaşça ve düzgün şekilde
yapın. Başka bir harekete başlamadan önce
hareketler arasında yarım saniye bekleyin.

1 = Saatin tersi yönde döndür
2 = Saat yönünde döndür

COK YAVAS

Döndürme konusunda uzmanlaştıktan sonra,
Kamçı(sallama) hareketlerini denemeye
hazırsınız demektir, yukarı ve aşağı ve
sola ve sağa. Kısa, dikkatli ve keskin
hareketler en iyisidir.

3 = Yukarı doğru kamçı
4 = Aşağı doğru kamçı

KISA VE KESKİN

5 = Sola doğru kamçı
6 = Sağa doğru kamçı

Hareketleri doğru yaptığınızda
asanızdan hissedeceğimiz
titreşim sayısı

Uzmanlık derecesinde
sihir

7 = Üste vurmak
8 = Yana vurmak

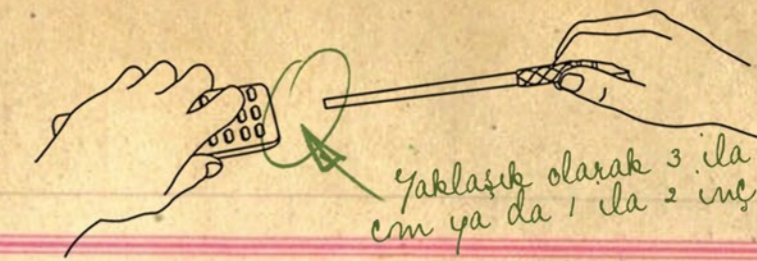
Asanıza vuruş hareketleri size ekstra sihirli
hareketleri yapma olanağı sağlar ancak bu
hareketler başlangıç seviyesi için uygun
değildir.

İlk altı başlangıç hareketini
öğrendikten sonra diğer hareketleri alıştırma
yapmaya başlayabilirsiniz. Asanızı elinizle
hafifçe kavrayıp işaret parmağınızla asanın
üzerindeki çapraz çizgili bölüme ustaca vurun.
Öteki elinizle de bu vurma hareketini yapmayı
deneyebilirsiniz. Yana vurma hareketini
yapmak için, yarım saniye bekleyip asanızı
kavramayı bırakmadan elinizi ve asanızı
doksan derece döndürün, döndürdükten sonra
işaret parmağınızla asanın üzerindeki çapraz
çizgili bölüme vurun. Bir kere vuruş yapmayı
öğrendikten sonra çift vuruş yapmayı denemeye
hazırsınız demektir. Asanıza çift vuruş yapmak
mouse unuza çift tıklamakla birebir aynıdır.

11 = Üste çift tıklamak
12 = Yana çift tıklamak



Alıştırma
size
kusursuz
yapar



9 = Büyük Vuruş

Bu hareket biraz
alıştırma gerektirir
ancak bir kere
yapmayı

öğrendiğiniz zaman çok gösterişli ve
etkileyici bir hareket yapıyor
olacaksınız. Büyük Vuruşu yapmak için
asanızı dik şekilde tutarken yatay
duruma gelene kadar ve sihir yapmak
istediğiniz cisme doğru gelecek şekilde
kuvvetlice vuruş yapmanız gereklidir.

10 = İleri itme
13 = Geri Çekme

İleri itme
ya da geri çekme
hareketlerini yapmak

için asanızı yatay şekilde sabit ve
titretmeden tutarken onu 10 cm kadar
ileri iten ya da geri doğru çekin. İtme
ve çekme hareketlerini yaparken aynı
anda döndürme ya da vuruş hareketlerini
yapmamaya özellikle dikkat edin.

Bu iki hareketi muntazam, düzenli
ve temiz şekilde yapmayı öğrenin.
**Unutmayın, alıştırma yapmak size
kusursuz hale getirecektir.** Tüm asa
hareketlerini harika şekilde yapmayı
öğrendikten sonra artık asanıza uzaktan
kumandaların özelliklerini öğretmeye
başlar hale gelebileceksiniz.

Asaya öğretme

Asanız herhangi bir uzaktan Kumandanın
neredeyse tüm kızılötesi sinyal kodlarını
öğrenebilir. Asanıza bu hareketleri yapmayı
öğretmelisiniz, ama merak etmeyin asanız
hemen öğrenen çok akıllı bir asadır.

Öğrenme Moduna Giriş

Asanızı öğrenme moduna
sokmak için asanızı dik
şekilde bir elinizle
tutarken diğer elinizle
işaret parmağı ile
asanızın çapraz
çizgili bölümüne
vurun. Asanız öğrenme moduna
girdiğini göstermek için dört hızlı kalp atışı
yapacaktır.

4 Hızlı titreşim = Öğrenme Moduna Giriş.
Yavaşça asanızın yatay konuma gelecek
şekilde çevirin ve asanızı Komutlarını
öğrenmesini istediğiniz uzaktan Kumandaya
doğru tutun, asanızın hangi hareketine
Komut yüklemek istiyorsanız o hareketi
Kumandaya doğru yapın. Asanız birçok
titreşim yapacak ve daha sonra da çok hızlı
titreşimler yapmaya başlayacak. **Hızlı
Titreşimler = Asanız öğrenmeye hazır.**

Asanızın Hızlı titreşimler yaparken uzaktan
Kumandanızı asanızın ucuna doğru tutun ve
asanızın öğrenmesini istediğiniz Komutun
uzaktan Kumanda tuşuna basıp hızlıca tuşu
bırakın. Asanız o Komutu öğrendiğini yarım
saniye süren büyük bir titreşim yaparak size
gösterecektir.

1 Büyük Titreşim = Komut Öğrenildi
Eğer asanız yarım saniyelik büyük bir
titreşim yapmazsa, asanızın hızlı titreşimleri
birkaç saniye daha yapıp bitirmesini
bekleyin, daha sonra da asanızın öğrenme
basamaklarını tekrarlayın.

Asanıza her hareket için farklı
uzaktan Kumanda Komutları
yükleyebilirsiniz.

Öğrenme Modundan Çıkış

Yavaşça asanızı dik gelecek şekilde
çevirip Kenarına hafifçe vurun.
Asanız öğrenme modundan çıkış
yaptığını göstermek için dört kere
hızlıca titreşim yapacak. **4 hızlı
titreşim = Öğrenme Modundan Çıkış**
Bunun dışında asanız 30
saniye hareketsiz kalırsa
öğrenme modundan
otomatik olarak
çıkacaktır.

Sihir yapma

Bir kere asanıza
uzaktan Kumanda
Komutlarını öğrettiğiniz zaman
artık tek yapmanız gereken
uzaktan Kumandanız yerine onu
kullanarak asanızın hareketlerini
yapmaktır. Bir kol hareketiniz ve
biraz pratikle istediğiniz zaman
TV nizin Kanallarını değiştirebilecek,
sesini açıp Kapatabilecek, tamamen
açıp Kapatabilecek hatta ve hatta
ışıkları bile açıp Kapatır hale
geleceksiniz.

Özel downloadlar, yeni
ürünler hakkında
bilgiler ve diğer
destekleyici bilgi,
ipuçları ve kullanım
klavuzları için
www.wandcompany.com ve
www.buldumbuldum.com u
ziyaret edin.