

INSTRUCTIONS
ET
MÉTHODES
SUR
L'ART VIRTUEUSE
DE LA BAGUETTE

Importants
conseils à
assimiler
pour devenir
MAITRE en
son usage

ENGLISH ON REVERSE

THE WAND
COMPANY LTD.

FABRICANTS DES
MEILLEURS INSTRUMENTS
DE MAGIE AU MONDE
DEPUIS 2009 AP-JC

Edition internationale

PREMIERE MONDIALE
UNE VRAIE
BAGUETTE
MAGIQUE

DES SPECTATEURS MEDUSES

La baguette magique est une télécommande sans bouton qui assimile jusqu'à 13 codes infrarouge de télécommandes existantes et les exécute chaque fois que son utilisateur réalise l'un des 13 gestes prédéfinis. Tout bouton de télécommande peut être associé à l'un des 13 mouvements - Il est inutile de vouloir reproduire tous les codes d'une télécommande.

CREE EN ANGLETERRE
©THE WAND COMPANY LTD. 2009

29 NIGHTINGALES
BISHOP'S STORTFORD
HERTFORDSHIRE CM23 5JQ
UNITED KINGDOM

info@thewandcompany.com
www.thewandcompany.com

FABRIQUÉ EN CHINE



WRC 10209

La baguette vous indique que les piles sont faibles par 3 vibrations rapides après chaque action.

RETIRER LA LANGUETTE AVANT USAGE

Votre baguette est fournie avec 2 piles AAA. Pour les insérer dévissez leur compartiment et enlevez la languette en plastique.

N'utilisez jamais ensemble des piles neuves et usées

N'utilisez que des piles **ALKALINE** pour votre baguette magique

Commencez par apprendre les mouvements rotatifs. Pour faire tourner la baguette, tenez-la entre le pouce et l'index et faites la rouler lentement, tel un bouton de volume.

Ces gestes sont très adaptés au contrôle de volume. La baguette vibre deux fois lors d'une rotation correcte dans le sens des aiguilles d'une montre, et une fois dans le sens inverse. Manipulez avec lenteur et précision, en patientant une demi-seconde entre chaque geste.

1 = tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre



2 = tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.

Une fois la rotation maîtrisée, essayez les mouvements par petits coups vers le haut, le bas, à droite et à gauche. Les gestes courts et précis garantissent de bons résultats.

3 = Petit coup vers le haut
4 = Petit coup vers le bas



5 = Petit coup vers la gauche

6 = Petit coup vers la droite



Après chaque geste, comptez les vibrations pour vérifier que la baguette a reconnu votre intention.

Magie Supérieure

7 = Tape sur le dessus
8 = Tape sur le côté

Le «tapotage» permet d'accéder à une magie étendue, mais n'est pas à la portée du novice.

Une fois expert dans les six gestes de base, vous pouvez envisager de maîtriser le «tapotage». Tenez la baguette avec légèreté, et tapotez brièvement sur le dessus de la zone de croisillons avec votre index. Pour le réussir dès le début, utilisez la main opposée. Pour tapoter sur le côté de la baguette, patientez une demi-seconde, tournez la baguette et la main d'un quart de tour en maintenant la même prise, marquez une petite pause puis tapotez avec l'index sur le côté de la zone de croisillons. Dès que vous maîtrisez le simple tapotement, essayez le double: c'est exactement le même mouvement, si ce n'est que vous tapotez deux fois, comme un double clic de souris.

11 = Double tape sur le dessus

12 = Double tape sur le côté



Le nombre de pulsations que vous sentez si votre action est correcte

L'Art est dans la Pratique

Programmer la baguette

Votre baguette peut assimiler presque tout code de télécommande infrarouge. Elle devra assimiler un code à la fois, mais elle apprend vite.

Mode Apprentissage

Tenir la baguette stable en position verticale d'une main, et de l'autre tapoter deux fois sur la zone de croisillons.

Vous sentirez alors quatre pulsations indiquant l'entrée dans le mode apprentissage. 4 pulsations rapides = mode apprentissage. Amenez doucement la baguette en position horizontale nez à nez avec la télécommande traditionnelle, puis réalisez le geste que vous souhaitez voir associer à la fonction voulue. La baguette émet le nombre de vibrations correspondant au geste effectué puis se met à vibrer très rapidement. Pulsations rapides = prêt à apprendre.

Tandis que la baguette émet ses pulsations rapides, pointez la télécommande nez à nez avec la baguette, pressez puis relâchez rapidement la touche dont vous souhaitez enseigner la fonction. Votre baguette confirmera qu'elle a compris et enregistré le code par une forte pulsation environ une demi-seconde après votre action. 1 forte pulsation = code confirmé.

Si vous ne sentez pas la forte pulsation, attendez la fin des pulsations rapides, puis reprenez le geste et les phases d'apprentissage. A chaque geste de la baguette peut correspondre une fonction quelconque de télécommande.

Sortir du mode apprentissage

Amenez doucement la baguette à pointer bien droite vers le bas et tapotez sur le côté. Quatre pulsations rapides confirment alors la sortie du mode apprentissage.

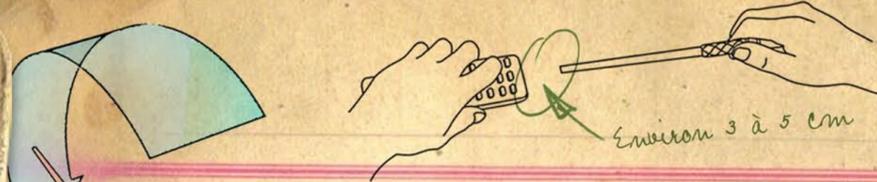
4 pulsations rapides = Fin d'apprentissage.

La baguette sort d'elle-même du mode apprentissage après 30 secondes d'inactivité.

Exercez votre magie

Après avoir enseigné à votre baguette quelques fonctions utiles, il ne vous reste plus qu'à pratiquer votre magie en utilisant votre baguette au lieu de la télécommande. Avec un simple coup de poignet et un peu de pratique vous parviendrez à changer de chaîne, lever le son ou même éteindre la lumière à tout moment.

Visiter
www.thewandcompany.com
pour de
passionnants conseils,
des téléchargements
gratuits et plein
d'autres surprises.



9 = Le Grand Fouet

Ce geste demande un peu de pratique pour le réussir, mais une fois maîtrisé, vous produirez un effet impressionnant et théâtral.

Pour réaliser le Grand Fouet, partez d'une position verticale et faite cingler la baguette rapidement vers sa position horizontale, en pointant dans la direction voulue. 11 = Pousser en avant

12 = Tirer en arrière

Pour réaliser les gestes de Pousser en avant ou Tirer en arrière, tenez la baguette stable et horizontale, puis enfoncez la rapidement vers l'avant, ou tirez en arrière sur 10cm environ, sans tourner le poignet ni donner des à-coups.

Apprenez à exécuter chaque geste avec précision. N'oubliez pas: L'Art est dans la Pratique. Dès que vous êtes à l'aise avec chaque geste, vous pouvez enseigner à votre baguette les codes de télécommande des appareils qui obéiront à votre magie.

